Contato

11982028588 (Mobile) ericapaiva.art@gmail.com

www.linkedin.com/in/ericapaivaart (LinkedIn)

Principais competências

Content creator Mídias sociais Creative Director

Languages

Português (Native or Bilingual) English (Full Professional)

Honors-Awards
ITP Grant

Publications

The Expand Educative Game Creative Process

The Art and Process of Understanding Climate Change

Tribal Changes App Creative Process

Erica Paiva

Produção Cultural e Vendas

São Paulo, São Paulo, Brasil

Resumo

Produtor de Conteúdo, Direção de Arte e Cultura 2011-2015

Conteudista especialista em Aprendizagem no setor de Arte e Design

Projetos internacionais com suporte de NGOs EUA foco em Arte, Bem Social, Sustentabilidade e Inclusão.

Produtor de Conteúdo em Design e Jornalismo Conceitual 2012-2015 2017-2022

Dirigi a criação e arte de dois projetos de desenvolvimento IOS sobre mudanças climáticas e o impacto sobre a cultura de povos ancestrais no mundo. Um jogo educativo para IPad e um App.

Com o apoio e suporte de 4 NGOS em residência em NYC e SFO. Invoking the Pause Org, Futurism, e Science House, cujo convite me levou a ECOSOC/UN Genebra, no Projeto Points of Science pela divulgação da importância do estudo de Ciências.

Atendimento ao Cliente 2015-2017

Criação de Conteúdo, Redação e Calendário Editorial em Mídia Social 2017-2022

Consultoria B2B, Marketing de Relacionamento, Novos Negócios e Mídia Social

Experiência

Free-lancer de Comunicação Planner Calendário Editorial e Desenvolvimento de Produto outubro de 2017 - Present (5 anos 2 meses)

Pesquisadora, Redatora, Consultora em Desenvolvimento de Produto, e Curadoria de Conteúdo. Planner e Calendário Editorial. Creative Director and Art Producer Social Good NGOs Projects IOS Interface Designer dezembro de 2012 - outubro de 2015 (2 anos 11 meses) New York City

ITP Grant Program

- □#Invoking The Pause Org SFO, CA
- "#Science House Org NYC
- #Fiscal Sponsor Marin Link Org SFO
- □#Futurism NYC
- □#Tribal Link Org NYC

Expand Project

An Ipad Educative Game about Climate Changes IOS Interface Designer Design Thinker and Creative Director (2012-2015)

The Tribal Changes IOS App
UI UX Design
IOS Interface Designer
Apple Store(2015)
Development by Omar Pavel IMDream

ECOSOC Economic Social Council Genève United Nations Office (July 2013)

Creative Director

- #Science House Org NYC
- ⁹#Points of Science Project by Joshua Fouts

Fundação Marcos Amaro Produtor executivo outubro de 2011 - janeiro de 2013 (1 ano 4 meses) São Paulo, Brasil

Coordenei a Produção da Exposição Eco Estética no Conjunto Nacional em São Paulo

Participei da Produção do Catálogo de Obras de Arte em Pintura e Fotografia da FMA

Iniciei como Diretora de Arte no Projeto de Produção de Conteúdo sobre História da Arte

Secretaria Municipal de Cultura Estagiário Theatro Municipal agosto de 2008 - setembro de 2008 (2 meses) São Paulo, São Paulo, Brasil

Monitora e Atendimento aos Grupos no setor Educativo

Livraria Cultura Vendedor novembro de 2003 - janeiro de 2004 (3 meses) São Paulo, Brasil

Entrei na equipe de apoio para o período de vendas no Natal, no setor de humanidades e filosofia.

Museu da Imagem e do Som - MIS SP Assistente administrativo setembro de 2000 - julho de 2001 (11 meses) São Paulo, Brasil

rotina administrativa e secretariado na diretoria

Formação acadêmica

Fundação Armando Alvares Penteado Artes Visuais, História e Crítica de Arte, InDesign Illustrator Premier Pacote Adobe · (2006 - 2010)

Universidade Presbiteriana Mackenzie Bacharelado em Direito · (2002 - 2005)

Faculdade Santa Marcelina

Pós Graduação em Linguagens Artísticas Contemporâneas, Tecnologias Aplicadas à Educação de inovação em Aprendizagem · (2011)